

Mecánica vectorial en ejemplos



Editorial: Paraninfo

Autor: PUBLIO PINTADO SANJUÁN

Clasificación: Universidad > Ingeniería

Tamaño: 17 x 24 cm.

Páginas: 342

ISBN 13: 9788428339285

ISBN 10: 8428339287

Precio sin IVA: 24,04 Eur

Precio con IVA: 25,00 Eur

Fecha publicacion: 01/02/2017

Sinopsis

En este libro se presenta la formulación vectorial de la mecánica clásica. La Mecánica estudia, describe, explica y predice el movimiento. Cualquier movimiento. El de planetas o el de pistones. En **Mecánica vectorial en ejemplos** encontrará respuesta a preguntas del tipo:

- ¿Por qué se acelera el giro de una patinadora cuando recoge los brazos?
- ¿Cuál es la aceleración de la bicicleta para una determinada fuerza sobre el pedal?
- ¿Cuánta agua es necesaria para que flote un barco?
- ¿Por qué se desvían hacia el este los disparos hacia el norte?
- ¿Por qué las isobaras de una borrasca son paralelas a los vientos?
- ¿Cómo se determinó la masa de la Tierra?
- ¿Cuánta energía se disipa por fricción entre ruedas y pista al aterrizaje de un avión?
- ¿Cómo hacen los gatos para caer de pie?
- ¿Por qué es difícil evitar la pirueta de un libro lanzado al aire?
- ¿Por qué suelen ser contrarrotantes los ejes de alta y baja de un turbofan de dos ejes?
- ¿Por qué se desplaza hacia delante un globo de helio en el interior de un vehículo en aceleración?
- ¿Por qué se habla de microgravedad al referirse a las condiciones en la Estación Espacial?

Publio Pintado es catedrático de Ingeniería Mecánica en la Escuela Técnica Superior de Ingenieros Industriales de la Universidad de Castilla-La Mancha.

Índice

Prefacio

1. Vectores, fuerzas, momentos
2. Cinemática del punto y dinámica de la partícula
3. Interacciones y sistemas
4. Movimiento relativo
5. Cinemática y dinámica del sólido rígido
- A. Resumen
- B. Unidades
- C. Cinco códigos Matlab y un diagrama Simulink

Bibliografía

Ediciones Paraninfo S.A. Calle José Abascal, 56 (Utopicus). Oficina 217. 28003 Madrid (España)

Tel. (+34) 914 463 350 Fax

info@paraninfo.es www.paraninfo.es